

## REGLEMENTATION PARTICULIERE - « M13 »

---

Par principe, les règles du jeu en 6x6 sont applicables au format 4x4, sous réserve de certaines précisions spécifiques précisées ci-dessous :

- **Composition des équipes :** le nombre de joueurs sur le terrain est de 4 avec un maximum de 4 remplaçants.
- **Responsables des équipes :** un capitaine d'équipe est désigné et il peut être assisté de son entraîneur lors de réserves formulées avant et pendant le match.
- **Positions des joueurs et numérotation :**
  - la position 1 sera celle du joueur arrière,
  - la position 2 sera celle du joueur avant droit,
  - la position 3 sera celle du joueur avant-centre,
  - la position 4 sera celle du joueur avant gauche
- **Positions relatives des joueurs entre eux avant le lancé du ballon au service :**

Equipe en reception :

  - Les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet).
  - Le joueur arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs avant.

Equipe au service :

  - le positionnement des joueurs est libre avant le service.
- **Service :**
  - **Serveur :** le service est assuré par l'équipe qui a gagné l'échange précédent, par un joueur qui deviendra arrière (position 1) et qui le restera tant qu'il n'est pas remplacé par un autre serveur de son équipe,
  - **Rotation au service :** la rotation se fera dans l'ordre normal de la position des joueurs sur le terrain (1 puis 2, puis 3, puis 4, puis de nouveau 1, ...),
  - **Services consécutifs :** un joueur ayant servi (position 1) ne pourra pas remplacer le joueur qui le suivra au service (position 2) pour éviter qu'un même joueur serve deux fois consécutivement

- **Remplacements des joueurs :** le nombre de remplacements est de 4, ces remplacements sont libres sauf pour :
  - Le joueur de la position 1 qui ne pourra remplacer le joueur de la position 2
  - Un joueur remplacé et sorti de l'aire de jeu ne pourra rentrer à nouveau sur le terrain qu'après au moins un échange de jeu.
- **Jeu des joueurs :**
  - Des avants : le jeu des avants est traditionnel et pas limitatif,
  - De l'arrière : le jeu de l'arrière est traditionnel (pénétration, attaque aux 3 m,) et il ne peut pas contrer ou attaquer au-dessus du filet dans la zone avant.
- **Temps morts :**
  - Tactique : 2 temps morts de 30 secondes dans tous les sets sont accordés à chaque équipe.